

1. Cechy

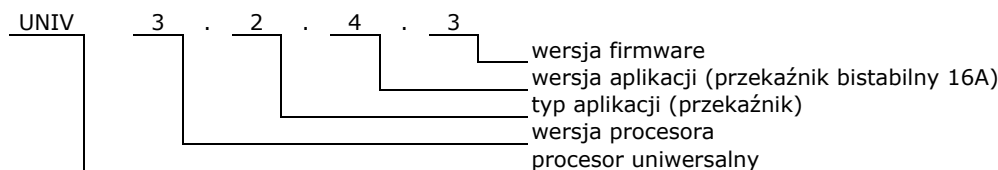
- Oprogramowanie przełącznika bistabilnego UNIV 3.2.4.x
- 3 instrukcje sterujące przełącznikami (włącz, wyłącz, zaneguj)
- 3 instrukcje blokujące.
- 6 timer-ów (1 dla każdego przełącznika) 1s-24h opóźniających wykonanie instrukcji
- Umożliwia zdefiniowanie 128 wiadomości CAN, które odebrane przez moduł mogą zmienić jego stan
- Umożliwia określenie stanów początkowych przełączników po włączeniu zasilania modułu.
- Pomiar czasu od włączenia urządzenia
- Umożliwia skonfigurowanie polaryzacji cewek przełączników
- Monitorowanie stanu zdrowia modułu
- Nadawczy (42 wiadomości) i odbiorczy (42 wiadomości) bufor FIFO do i z magistrali



2. Kompatybilność

- Firmware kompatybilne z poprzednim UNIV 3.2.4.1
- Dodano obsługę ramki PYTANIE O NAZWĘ KANAŁU (0x117)
- Firmware można wgrać do urządzeń z bootloaderem w wersji 3.1 i kompatybilnymi.

3. Wersja firmware



4. Ramki komunikacyjne (wiadomości)

4.1. Budowa ramki przełącznika

Moduł wysyła na magistralę jedną wiadomość dla każdego kanału w chwili, gdy zmieni się stan jednego z przełączników. Poniższa tabela pokazuje znaczenie poszczególnych bajtów w ramce przełącznika.

Tabela 1. RAMKA PRZEKAŹNIKA (0x302).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x302	3 2 1 0	Node Nr	Group Nr	0xFF	0xFF	KANAŁ	STAN	0xFF	INSTR1	INSTR2	TIMER

0x302	- moduł uniwersalny, przełącznik										
3	-	- flaga nieużywana o wartości zawsze „0”									
2	-	- flaga nieużywana o wartości zawsze „0”									
1	-	- flaga nieużywana o wartości zawsze „0”									
0	ODP	- flaga odpowiedzi. Jeśli ramka została wysłana w skutek zapytania o stan to ODP = 1, inaczej ODP = 0. ODP = 0 informuje, że stan modułu właśnie się zmienił.									
		Node Nr	- numer modułu wysyłającego wiadomość								
			Group Nr	- numer grupy modułu wysyłającego wiadomość							

KANAŁ	- numer przełącznika
STAN	- aktualny stan przełącznika: 0x00 - wyłączony, 0xFF - włączony
INSTR1	- instrukcja, która oczekuje na wykonanie, lub wartość 0xFF, jeśli żadna nie oczekuje
INSTR2	- drugi bajt instrukcji oczekującej na wykonanie, lub 0xFF
TIMER	- czas opóźnienia instrukcji oczekującej na wykonanie dla danego kanału, lub 0x00, jeśli żadna nie oczekuje

4.2. Pytanie o status

Stan modułu może być sprawdzony poprzez wysłanie ramki PYTANIE O STATUS (0x109) (Tabela 2).

Tabela 2. Ramka PYTANIE O STATUS (0x109).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x109	0x0	KOMP ID1	KOMP ID2	0xXX	0xXX	Node Nr	Group Nr	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX

0x1090 - Ramka PYTANIE O STATUS

KOMP ID1 - identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

KOMP ID2 - identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

Node Nr - numer modułu, który jest pytany

Group Nr - numer grupy modułu, który jest pytany

0xXX - dane nieistotne, mogą być dowolnej wartości

W odpowiedzi przekaźnik prześle ramki statusu (jedna dla każdego przekaźnika) (Tabela 3). Znaczenie bajtów jest identyczne jak dla Tabela 1.

Tabela 3. Odpowiedź na PYTANIE O STATUS.

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x302	0x1	Node Nr	Group Nr	0xFF	0xFF	0x01	STAN	0xFF	INSTR1	0x01	TIMER1

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x302	0x1	Node Nr	Group Nr	0xFF	0xFF	0x02	STAN	0xFF	INSTR1	0x02	TIMER2

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x302	0x1	Node Nr	Group Nr	0xFF	0xFF	0x03	STAN	0xFF	INSTR1	0x04	TIMER3

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x302	0x1	Node Nr	Group Nr	0xFF	0xFF	0x04	STAN	0xFF	INSTR1	0x08	TIMER4

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x302	0x1	Node Nr	Group Nr	0xFF	0xFF	0x05	STAN	0xFF	INSTR1	0x10	TIMER5

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x302	0x1	Node Nr	Group Nr	0xFF	0xFF	0x06	STAN	0xFF	INSTR1	0x20	TIMER6

4.3. Pytanie o UPTIME

Moduł odpowiada na pytanie o czas jaki upłynął od startu (up time).

Tabela 4. Ramka PYTANIE O UPTIME (0x113).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x113	0x0	KOMP ID1	KOMP ID2	0xXX	0xXX	Node Nr	Group Nr	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX

0x1130 - Ramka PYTANIE O UPTIME

KOMP ID1 - identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

KOMP ID2 - identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

Node Nr - numer modułu, który jest pytany

Group Nr - numer grupy modułu, który jest pytany

0xXX - dane nieistotne, mogą być dowolnej wartości

Tabela 5. Ramka odpowiedzi na PYTANIE O UPTIME (0x113).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x113	0x1	Node Nr	Group Nr	0xFF	0xFF	0xFF	0xFF	UPTIME3	UPTIME2	UPTIME1	UPTIME0

0x1131 - Ramka odpowiedzi na PYTANIE O UPTIME

Node Nr - numer modułu sterownika

Group Nr - numer grupy modułu sterownika

UPTIME - $(UPTIME3 * 256^3 + UPTIME2 * 256^2 + UPTIME1 * 256^1 + UPTIME0 * 256^0)$ w sekundach

4.4. Pytanie o STAN ZDROWIA modułu

Moduł odpowiada na pytanie o jego kondycję.

Tabela 6. Ramka STAN ZDROWIA – PYTANIE O STATUS (0x115).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x115	0x0	KOMP ID1	KOMP ID2	0x01	0xXX	Node Nr	Group Nr	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX

0x1150 – Ramka STAN ZDROWIA

KOMP ID1 – identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

KOMP ID2 – identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

0x01 – pytanie o status

Node Nr – numer modułu, który jest pytany

Group Nr – numer grupy modułu, który jest pytany

0xXX – dane nieistotne, mogą być dowolnej wartości

Tabela 7. Ramki odpowiedzi na STAN ZDROWIA – PYTANIE O STATUS (0x115).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x115	0x1	Node Nr	Group Nr	0x01	RXCNT	TXCNT	RXCNTMX	TXCNTMX	CANINTCNT	RXERRCNT	TXERRCNT

0x1151 – Ramka odpowiedzi na STAN ZDROWIA – PYTANIE O STATUS

Node Nr – numer modułu sterownika

Group Nr – numer grupy modułu sterownika

0x01 – ramka 1 (stany od ostatniego włączenia)

RXCNT – aktualny poziom zajętości bufora odbiorczego FIFO

TXCNT – aktualny poziom zajętości bufora nadawczego FIFO

RXCNTMX – maksymalny poziom zajętości bufora odbiorczego FIFO od czasu włączenia modułu

TXCNTMX – maksymalny poziom zajętości bufora nadawczego FIFO od czasu włączenia modułu

CANINTCNT – ilość restartów interfejsu CAN

RXERRCNT – aktualny rejestr błędów odbioru interfejsu CAN

TXERRCNT – aktualny rejestr błędów nadawania interfejsu CAN

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x115	0x1	Node Nr	Group Nr	0x02	0xFF	0xFF	RXCNTMXE	TXCNTMXE	CANINTCNTE	RXERRCNTE	TXERRCNTE

0x1151 – Ramka odpowiedzi na PYTANIE O STAN ZDROWIA

Node Nr – numer modułu sterownika

Group Nr – numer grupy modułu sterownika

0x02 – ramka 2 (maksymalne zarejestrowane stany i zapisane w pamięci eeprom)

RXCNTMXE – maksymalny zarejestrowany w pamięci nieulotnej poziom zajętości bufora odbiorczego FIFO

TXCNTMXE – maksymalny zarejestrowany w pamięci nieulotnej poziom zajętości bufora nadawczego FIFO od czasu włączenia modułu

CANINTCNTE – maksymalna zarejestrowana w pamięci nieulotnej ilość restartów interfejsu CAN

RXERRCNTE – maksymalny zarejestrowany w pamięci nieulotnej rejestr błędów odbioru interfejsu CAN

TXERRCNTE – maksymalny zarejestrowany w pamięci nieulotnej rejestr błędów nadawania interfejsu CAN

Aby wyzerować wartości maksymalne zapisane w pamięci eeprom modułu, należy wysłać ramkę jak w Tabela 8. Moduł nie odpowiada na tę ramkę.

Tabela 8. Ramka STAN ZDROWIA – PYTANIE O WYZEROWANIE (0x115).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x115	0x0	KOMP ID1	KOMP ID2	0x02	0xXX	Node Nr	Group Nr	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX

0x1150 – Ramka STAN ZDROWIA

KOMP ID1 – identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

KOMP ID2 – identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

0x02 – pytanie o wyzerowanie

Node Nr – numer modułu, który jest pytany

Group Nr – numer grupy modułu, który jest pytany

0xXX – dane nieistotne, mogą być dowolnej wartości

4.4. Pytanie o NAZWĘ KANAŁU modułu

Moduł wysyła na magistralę 5 ramek dla każdego kanału zawierających nazwę kanału (przełącznika).

Tabela 9. Ramka PYTANIE O NAZWĘ KANAŁU (0x117).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x117	0x0	KOMP ID1	KOMP ID2	CHANNEL	0xXX	Node Nr	Group Nr	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX

0x1170 – Ramka PYTANIE O NAZWĘ KANAŁU

KOMP ID1 - identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

KOMP ID2 - identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

CHANNEL - numer pytanego kanału, 0x00-wszystkie kanały

Node Nr - numer modułu, który jest pytany

Group Nr - numer grupy modułu, który jest pytany

0xXX - dane nieistotne, mogą być dowolnej wartości

Tabela 10. Ramki odpowiedzi na PYTANIE O NAZWĘ KANAŁU (0x117).

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x117	0x1	Node Nr	Group Nr	FRAMENR	Char1	Char2	Char3	Char4	Char5	Char6	Char7

0x117	0x1	Node Nr	Group Nr	FRAMENR	Char8	Char9	Char10	Char11	Char12	Char13	Char14
-------	-----	---------	----------	---------	-------	-------	--------	--------	--------	--------	--------

0x117	0x1	Node Nr	Group Nr	FRAMENR	Char15	Char16	Char17	Char18	Char19	Char20	Char21
-------	-----	---------	----------	---------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

0x117	0x1	Node Nr	Group Nr	FRAMENR	Char22	Char23	Char24	Char25	Char26	Char27	Char28
-------	-----	---------	----------	---------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

0x117	0x1	Node Nr	Group Nr	FRAMENR	Char29	Char30	Char31	Char32	0x00	0x00	0x00
-------	-----	---------	----------	---------	--------	--------	--------	--------	------	------	------

0x1171 – Ramka odpowiedzi na PYTANIE O NAZWĘ KANAŁU

Node Nr - numer modułu sterownika

Group Nr - numer grupy modułu sterownika

FRAMENR - kanał modułu i numer ramki, bity <7:3>-numer kanału, bity <2:1>-numer ramki (1-5)

CharX - pojedynczy znak z nazwy kanału

5. Sterowanie

Moduł może być sterowany bezpośrednio z komputera, lub pośrednio - przez inne moduły. W obu przypadkach można wykorzystać opisane poniżej instrukcje sterujące. Instrukcje blokujące 0xDD-0xDF można wykorzystać tylko przy sterowaniu pośrednim.

5.1. Instrukcje sterujące

W tabeli zebrano instrukcje wykonywane przez moduł.

Tabela 11. Kodowanie instrukcji sterujących modułem

Instrukcja	Kod Instrukcji								Opis	Sterowanie	
	INSTR1	INSTR2	INSTR3	INSTR4	INSTR5	INSTR6	INSTR7	INSTR8		Bezpośr.	Pośred.
WYŁĄCZ	0x00	KANAŁ	TIMER	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	Wyłączy wybrane przełączniki, pozostałe pozostaną bez zmian.		
WŁĄCZ	0x01	KANAŁ	TIMER	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	Włączy wybrane przełączniki, pozostałe pozostaną bez zmian.	√	√
ZANEGUJ	0x02	KANAŁ	TIMER	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	Ustawi stan wybranych przełączników na przeciwny, pozostałe pozostaną bez zmian.		

0xXX – bajt może mieć dowolną wartość

KANAŁ	Opis
0x01	- <00000001> - tylko przełącznik K1
0x02	- <00000010> - tylko przełącznik K2
0x03	- <00000011> - przełącznik K1 i K2
0x04	- <00000100> - tylko przełącznik K3
...	
0x3F	- <00111111> - przełącznik K1,K2,K3,K4,K5,K6

bit <0> - przełącznik K1, bit <1> - przełącznik K2, bit <2> - przełącznik K3, bit <3> - przełącznik K4, bit <4> - przełącznik K5, bit <5> - przełącznik K6

TIMER	Opis
0x00	- instrukcja zostanie wykonana natychmiast
0x01	- instrukcja zostanie wykonana z opóźnieniem 1s
...	
0xFF	- instrukcja zostanie wykonana z opóźnieniem 24h

ODBLOKUJ BOKS	0xDD	BoksX	BoksY	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	Odblokuje wybrane boksy – boksy zostaną sprawdzone przy odebraniu kolejnej wiadomości z magistrali	✓
ZABLOKUJ BOKS	0xDE	BoksX	BoksY	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	Zablokuje wybrane boksy – boksy zostaną pominięte przy odebraniu kolejnej wiadomości z magistrali	✓
ZANEGUJ BLOKADĘ	0xDF	BoksX	BoksY	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	Zaneguje blokadę tzn. zablokuje boksy jeśli były odblokowane i vice versa	✓

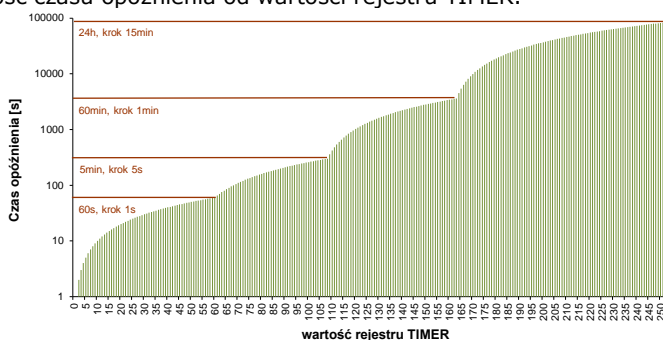
0xXX – bajt może mieć dowolną wartość

BoksX	Opis
0x00	- od Boksu 1
0x01	- od Boksu 2
...	
0x7F	- od Boksu 128

BoksY	Opis
0x00	+ 0 -(i żaden inny)
0x01	+ 1 -(i jeden następny)
...	
0x7F	+127 -(i 127 następnych)

5.2. Timer

Wykonanie wszystkich instrukcji (oprócz blokujących 0xDD-0xDF) może być opóźnione wykorzystując timer-y. Każdy kanał posiada własny niezależny timer. Czas opóźnienia może być ustawiony w zakresie 1s - 24h. Poniższy wykres pokazuje zależność czasu opóźnienia od wartości rejestru TIMER.



Rysunek 1. Zależność czasu opóźnienia od wartości rejestru TIMER.

5.3. Sterowanie bezpośrednie

Sterując bezpośrednio należy wysłać na magistralę, ciąg bajtów jak w Tabeli 12. W odpowiedzi moduł wyśle ramki aktualnych stanów.

Tabela 12. Ramka STEROWANIE BEZPOŚREDNIE (0x10A)

Typ ramki	Flagi	Moduł	Grupa	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
0x10A	0x0	KOMP ID1	KOMP ID2	INSTR1	INSTR2	Node Nr	Group Nr	INSTR3	INSTR4	INSTR5	INSTR6

0x10A0 – ramka zawierająca instrukcję do wykonania

KOMP ID1 – identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

KOMP ID2 – identyfikator komputera (musi to być unikalny numer w sieci)

Node Nr – numer modułu, który jest sterowany

Group Nr – numer grupy modułu, który jest sterowany

INSTR1-6 – 6 bajtów instrukcji do wykonania

5.4. Sterowanie pośrednie

Przy sterowaniu pośrednim moduł będzie reagował na wiadomości wysłane przez inne moduły w sieci. To, które wiadomości mają oddziaływać na moduł, określa się podczas konfiguracji zależności komunikacyjnych. Zależności te zdefiniowane są w 128 boksach (komórkach pamięci).

Sterowanie pośrednie posiada możliwość ustawienia prostych warunków wykonania instrukcji. Wykorzystuje się do tego instrukcje blokujące jak w Tabeli 9. Instrukcje blokujących nie można użyć w sterowaniu bezpośrednim.

6. Konfiguracja

Poniższe parametry modułu mogą być konfigurowane w tej wersji firmware. Konfigurację wykonuje się używając oprogramowania HAPCAN Programator.

6.1. Identyfikator modułu

Każdemu modułowi w sieci HAPCAN musi być przypisany unikalny numer. Numer ten składa się z dwóch bajtów, numeru modułu (1 bajt) i numeru grupy (1 bajt). Przynależność modułu do konkretnej grupy może mieć znaczenie przy programowaniu systemu. Na przykład niektóre urządzenia mogą reagować na wiadomość wysłaną przez dowolny moduł w danej grupie.

6.2. Opis modułu

W celu ułatwienia użytkownikowi identyfikowania modułu w sieci, może on zostać opisany 16 znakami.

6.3. Nazwy przekaźników

Każdy przekaźnik może być opisany 32 znakami.

6.4. Stany początkowe przekaźników po włączeniu zasilania

Dla każdego przekaźnika indywidualnie można określić stan, jaki przyjmie po włączeniu modułu (np. po zaniku zasilania). Przełącznik może być wyłączony, włączony lub przyjąć ostatni stan zapisany w nieulotnej pamięci. Zapis stanu przekaźników do nieulotnej pamięci następuje po 6s od wykonania instrukcji.

6.5. Polaryzacja przekaźnika

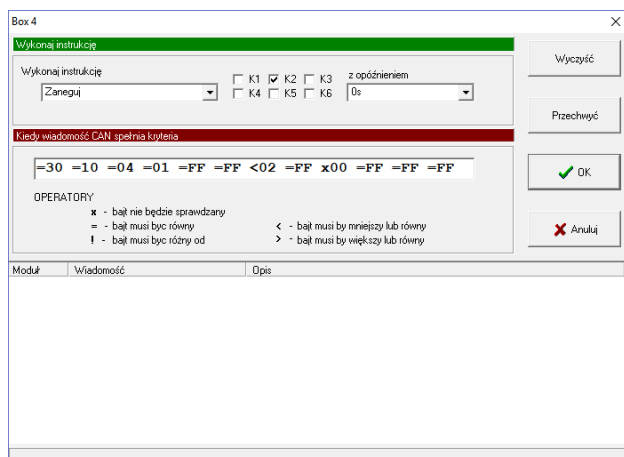
Dla każdego przekaźnika indywidualnie można określić polaryzację jego cewki: normalna (gdy podanie potencjału dodatniego na pin A1 cewki powoduje zwarcie styków NO) lub odwrócona (gdy podanie potencjału dodatniego na pin A2 cewki powoduje zwarcie styków NO)

6.6. Notatka tekstowa.

Do 1024 znaków tekstowych może być zapisanych do pamięci procesora. Mogą to być np. uwagi do konfiguracji modułu

6.7. Zależności komunikacyjne

Do programowania zależności pomiędzy modułami służy sterowanie pośrednie, czyli sterownie wiadomościami pochodzącymi od innych modułów. Każdy moduł podczas zmiany jego stanu (np. wciśnięcia lub zwolnienia przycisku w module przycisk) wysyła informację, która może być wykorzystana do sterowania tym samym modułem, a także do sterowania innymi modułami znajdującymi się na magistrali. W tym celu moduł posiada 128 boksów (komórek pamięci), do których można wpisać wiadomości, na jakie moduł ma reagować, kiedy odbierze je z magistrali. Każdy boks zawiera informację o tym, jaka wiadomość ma zainicjować działanie oraz jaka instrukcja ma być wykonana kiedy ta wiadomość zostanie odebrana.



Na rysunku obok zaprogramowano instrukcję negocjowania aktualnego stanu przekaźnika K2 w momencie odebrania wiadomości pochodzącej od modułu przycisk o ID (4,1) – patrz na opis ramki przycisk w dokumencie „Opis oprogramowania” dla modułu przycisk.

Bajty wiadomości zapisane są w formacie szesnastkowym.

Operatory przed bajtami informują, że moduł zareaguje na wiadomość odebraną z magistrali, w której ten bajt:

- x - może mieć dowolną wartość
- = - będzie identyczny z tutaj podanym
- ! - będzie różny od tutaj podanego
- < - będzie mniejszy lub równy tutaj podanemu
- > - będzie większy lub równy tutaj podanemu

W tym przykładzie:

- =30 =10 - wiadomość od modułu przycisk
- =04 =01 - ID modułu to (4,1)
- =FF =FF - te bajty nie są wykorzystywane w module przycisk i są zawsze równe 0xFF
- <02 =FF - numer przycisku mniejszy lub równy 2, czyli 1 lub 2
- =FF - przycisk wciśnięty
- x00 - jest to bajt informujący o stanie diody LED w module przycisk. Ponieważ nie chcemy uzależnić wykonania instrukcji od tego bajtu, więc może on mieć dowolną wartość.
- =FF =FF =FF - te bajty nie są wykorzystywane w module przycisk i są zawsze równe 0xFF

W konsekwencji moduł wykona instrukcje kiedy odbierze wiadomość od modułu przycisk o ID (4,1), że przycisk 1 lub 2 został wciśnięty. Instrukcja wykona się niezależnie od tego czy dioda LED w module przycisk świeci się, czy nie.

Każda własna i odebrana z magistrali wiadomość informująca o zmianie stanu modułu jest sprawdzana z każdym aktywnym (odblokowanym) boksem w kolejności od boku nr 1 do 128. W związku z tym można ustawić reakcję na tę samą wiadomość w dwóch lub więcej boksach. Na przykład w pierwszym instrukcja może wykonać się bez opóźnienia, a w drugiej kolejna instrukcja po definiowanym czasie. Ważne jest zachowanie logicznej kolejności wykonywania instrukcji, aby uzyskać pożądane działanie modułu. Wywołanie instrukcji, która ma wykonać się bez opóźnienia anuluje ustawioną dotychczas instrukcję z opóźnieniem.

Boksy można dynamicznie aktywować (odblokowywać) i dezaktywować (zablokować). Służą do tego instrukcje blokujące (Tabela 9). W ten sposób można kontrolować jakie boksy mają być sprawdzane po odebraniu wiadomości.

7. Licencja



Licencja MIT

Oprogramowanie sprzętowe Projektu Automatyki Domowej HAPCAN, Prawa autorskie © 2022 hapcan.com



Niniejszym udziela się bezpłatnego zezwolenia każdej osobie, która uzyskała kopię tych materiałów autorskich i powiązanych plików dokumentacji („Materiały Autorskie”), na korzystanie z Materiałów Autorskich bez ograniczeń, w tym bez ograniczeń na prawa do używania, kopiowania, modyfikowania, łączenia, publikowania, rozpowszechniania, udzielania sublicencji i/lub sprzedawania kopii Materiałów Autorskich oraz zezwalania na to osobom, którym Materiały Autorskie są dostarczane, pod następującymi warunkami:

Powyższa informacja o prawach autorskich i niniejsza informacja o pozwoleniu będą dołączone do wszystkich kopii lub istotnych części Materiałów Autorskich.

MATERIAŁY AUTORSKIE SĄ DOSTARCZANE „TAK JAK SĄ”, BEZ JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, WYRAŹNYCH ANI DOMNIEMANYCH, W TYM MIĘDZY INNYMI, ALE NIE WYŁACZNIE, GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU I NIENARUSZANIA PRAW. W ŻADNYM WYPADKU AUTORZY LUB WŁAŚCICIELE PRAW AUTORSKICH NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK ROSZCZENIA, SZKODY LUB INNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ, CZY TO Z TYTUŁU UMOWY, CZYNU NIEDOZWOLONEGO, CZY W INNY SPOSÓB, MAJĄCĄ ZWIĄZEK Z MATERIAŁAMI AUTORSKIMI, UŻYTKOWANIEM LUB INNYMI CZYNNOŚCIAMI WYNIKAJĄCYMI Z UŻYWANIA MATERIAŁÓW AUTORSKICH.

8. Wersja dokumentu

Plik	Opis	Data
univ_3-2-4-3a_pl.pdf	Wersja oryginalna	Październik 2022